



El tesoro de Mochuelo

2º de Educación Primaria



LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Instalaciones del Aula de Educación Ambiental de Pozuelo de Alarcón (C/ Monte Bajo s/n).
Hay aparcamiento reservado para autocares en la calle perpendicular (C/ Fuente)

Datos de contacto:

Teléfono: 917 091 016

educacionambiental@pozuelodealarcon.org

Material didáctico de la actividad y confirmación de asistencia:

<https://educacionambiental.pozuelodealarcon.org/>

Horarios:

Actividad: aproximadamente de 10:00 a 13:00

Aula de Educación Ambiental de 8:00 a 15:00

3h

JUSTIFICACIÓN

Esta actividad, consiste en una senda guiada por el Parque Forestal Adolfo Suárez, el cuál recorrerán en busca de un tesoro que ha escondido Mochuelo. Los alumnos actuarán como exploradores, y deberán estar muy atentos a todos los animales y plantas autóctonos que se vayan encontrando por el camino. Además comprobarán los problemas y amenazas que tiene el entorno natural, por la contaminación y residuos que la población va generando a través del uso de coches, calefacciones, vertidos de basuras, contaminación acústica, etc, analizando que comportamientos hay que tener para cuidar estos espacios (uso de transporte sostenible, reciclaje).

OBJETIVOS

- Descubrir los animales y plantas que habitan el Parque Forestal, como entorno natural recuperado más importante de su municipio.
- Sensibilizar hacia el respeto del uso de espacios verdes y de los seres vivos que habitan en él.
- Conocer el arroyo de Antequina y aprender a usar el agua de una manera responsable
- Desarrollar la comunicación lingüística.
- Aprender mediante el juego y el autodescubrimiento.



CONTENIDOS

- Normas de comportamiento en un espacio natural y abierto.
- Animales y plantas que habitan el Parque Forestal Adolfo Suárez.
- Contaminación de ríos y correcto uso del agua (el arroyo de Antequina).
- Historia del Parque Forestal Adolfo Suárez.

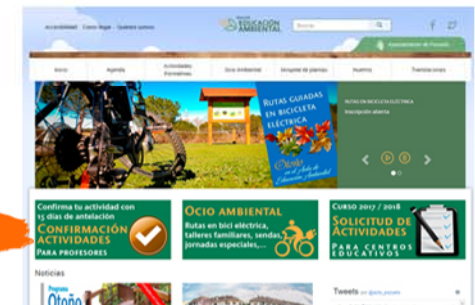
PAPEL DEL MAESTRO

Hacer llegar a los padres el "Díptico informativo del Aula de Educación Ambiental", que podéis descargar en el apartado "Actividades Formativas" de nuestra WEB.

En esta actividad, el maestro deberá leerles a los alumnos las dos cartas que les envíe Mochuelo, además de crear con ellos una identificación con el nombre para el día de la actividad. Estos materiales se encuentran en la WEB (Actividades Formativas).

30 días antes de la actividad, el maestro debe rellenar la ficha de confirmación de la actividad que puede encontrar en la WEB.

**CONFIRMACIÓN
ACTIVIDADES**



<https://educacionambiental.pozuelodealarcon.org/>

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

La actividad se desarrolla en el Parque Forestal Adolfo Suárez, por lo que el autobús parará en el Aula de Educación Ambiental para recoger a los educadores y se continuará hasta el Parque Forestal donde bajaremos todos del autobús.



Al llegar al Parque, se explicarán las normas de comportamiento en un entorno natural.

Después se comienza la senda, en la cuál los niños actuarán como exploradores fijándose en las madrigueras, zorreras y otros rastros de animales (excrementos, plumas...).

A continuación se hace un juego parecido a "polis y cacos" para que los alumnos asimilen mejor lo que han aprendido.

Se divide la clase en tres grupos. Durante el resto de la actividad habrá que encontrar tres puntos clave (el nido de pájaro carpintero, el observatorio y el encinar) por lo que, con la ayuda de un mapa, uno de los grupos hará de guía para el resto de la clase en cada tercio de actividad.

Tras la parada, en el nido del pájaro carpintero, se realiza el juego de Risueño (un pez que vive en el Arroyo de Antequina), que les mostrará la importancia del uso racional del agua y la necesidad de evitar la contaminación de las aguas por los vertidos.

En el observatorio de aves se les contará la historia del Parque Forestal Adolfo Suárez.



Durante la senda, los alumnos habrán ido ganando las piezas del puzzle del mapa del tesoro que descubrirán al final de la actividad.



TRABAJO PREVIO

- Leer en clase unos días antes las dos cartas que les ha enviado Mochuelo (ver Powerpoint).
- Realizar tarjetas identificativas con el nombre de los alumnos para que las lleven puestas el día de la actividad. Pueden ser cofres u otro elemento relacionado con los piratas o el entorno.



Todos estos materiales los podéis encontrar en la ficha correspondiente dentro del apartado "Actividades Formativas" de la WEB del Aula de Educación.

TRABAJO POSTERIOR

Trabajar con el cuaderno de Mochuelo que se entrega al finalizar la actividad, para asentar conceptos mediante las adivinanzas y juegos que se proponen en el mismo.



RECOMENDACIONES

- Calzado cómodo, gorra y ropa adecuada a la época del año en que se realice la actividad.
- Crema de protección solar si es época de riesgo.
- Agua abundante y comida saludable (fruta, bocadillos, frutos secos), para reponer fuerzas durante la actividad.